



Ablauf/Programm

ab 16:00 Uhr

Einlass und Empfang

der Teilnehmer des SportDialoges – Sport und Digitalisierung

17:00 bis 17:10 Uhr | Aula

Eröffnung und Begrüßung der Gäste und Teilnehmer

Steffen Fugmann, Präsident Kreissportbund Vogtland e.V.
Bettina Groth, Stellvertr. Vorstandsvorsitzende SWS Digital e.V.

17:10 bis 17:30 Uhr | Aula

Impulsvortrag „Digitalisierung als Weg zur Vereinfachung der Vereinsarbeit“

Referent: Prof. Dr. Dirk Mazurkiewicz, Hochschule Koblenz

17:30 bis 17:55 Uhr | Aula

Podiumsdiskussion „Digitalisierung im Breitensport - Chancen fürs Ehrenamt. Trends und Erfolgsfaktoren“

Moderation: Bernd Schädlich

Gäste und Gesprächspartner:

Prof. Dr. Dirk Mazurkiewicz, Hochschule Koblenz
Mandy Kuhl, CVV Cheermania Auerbach e.V.
Mathias Stempel, JUMI Kinderhilfe e.V.
Michael Degenkolb, Kreissportbund Vogtland e.V.

WORKSHOPSTEIL 1

18:00 bis 19:00 Uhr

Workshop 1 | Raum 11

Thema: „E-Sport und traditionelle Sportarten: Wie können sie sich ergänzen?“

Referent: David Schramm, 404 Multigaming, Dresden

Workshop 2 | Raum 12

Thema: „IntelliOnline - Wo Digitalisierung Sinn ergibt“

Referent: Firma InterConnect GmbH & Co. KG, Karlsruhe

Workshop 3 | Raum 1

Thema: „Zeitersparnis durch digitale Team-Organisation mit MyTeam-App“

Referent: Timo Buhmann (TEQneers GmbH & Co. KG, Stuttgart)

Workshop 4 | Raum 3

Thema: „Organisation vereinfachen - Digitales Dokumentenmanagement“

Referent: Matthias Hertel, SMH-Systemlösungen, Bad Elster

Thema: „Vereine in Social Media und effektive Tools“

Referent: Kenny Pool, Kenny Pool and Pixels, Plauen

Workshop 5 | Raum 4

Thema: „Mit dem eBus zum Vereinssport - Beispiel ERZmobil ÖPNV digital“

Referent: Jörg Rudolf, Koordination ERZmobil, Stadt Zwönitz

20:00 bis 20:20 Uhr | Aula

ShortCut - Digitale Crowdfunding Plattform der Stadtwerke Plauen

Zusammenfassung, Interview von Teilnehmern, Feedback-Runde mit allen Teilnehmern, Gästen und Referenten

Moderation: Bernd Schädlich

ab 20:20 Uhr | Aula

Ausklang, Get-together, Imbiss, Gespräche und Kennenlernen

WORKSHOPSTEIL 2

19:00 bis 20:00 Uhr

Workshop 1 | Raum 11

Thema: „E-Sport und traditionelle Sportarten: Wie können sie sich ergänzen?“

Referent: David Schramm, 404 Multigaming, Dresden

Workshop 2 | Raum 12

Thema: „IntelliOnline - Wo Digitalisierung Sinn ergibt“

Referent: Firma InterConnect GmbH & Co. KG, Karlsruhe

Workshop 3 | Raum 1

Thema: „Zeitersparnis durch digitale Team-Organisation mit der SpielerPlus-App“

Referent: Timo Buhmann (TEQneers GmbH & Co. KG, Stuttgart)

Workshop 4 | Raum 3

Thema: „Organisation vereinfachen - Digitales Dokumentenmanagement“

Referent: Matthias Hertel, SMH-Systemlösungen, Bad Elster

Thema: „Vereine in Social Media und effektive Tools“

Referent: Kenny Pool, Kenny Pool and Pixels, Plauen

Workshop 5 | Raum 4

Thema: „Mit dem eBus zum Vereinssport - Beispiel ERZmobil ÖPNV digital“

Referent: Jörg Rudolf, Koordination ERZmobil, Stadt Zwönitz